



## REGULAMENTO PERCURSO DE CAÇA 2022

### 1. Finalidade

Regulamentar a realização do Torneio Interno Percurso de Caça 2022.

### 2. Participantes

Poderá participar qualquer competidor que esteja apto a pratica do Tiro Esportivo e com seu Certificado de Registro (CR); CRAF e GT em dias, sendo o clube responsável pela fiscalização deste item.

### 3. Categorias e Classificação Atletas

Todas as provas serão disputadas de forma específica para atletas Masculinos e Femininos, com definição de ÚNICA categoria a todos participantes: CATEGORIA SÊNIOR e SÊNIOR DAMA.

### 4. Valor da Inscrição por Provas

#### 4.1 Inscrições na Sede do Clube

Prova	Categoria	Total (R\$)	Pratos (R\$)	Taxa CTBB (R\$)	Obs:
Percurso 50	Sênior (Masculino)	R\$ 180,00	R\$60,00	R\$120,00	
Percurso 50	Sênior (Masculino)	R\$ 120,00	R\$ 60,00	R\$ 60,00	Reinscrição
Percurso 50	Sênior (Dama)	R\$ 60,00	R\$ 60,00	Insento	

4.1.1 - A taxa referente a organização da prova para do Clube de R\$ 120,00 (Cento e Vinte Reais) devido a PREMIAÇÃO que faremos após o término da prova;

4.1.2 – A inscrição será realizada na SEDE do Clube

4.1.3 – O valor correspondente ao Insumo PRATOS: **R\$ 1,20 PRA SÓCIO E PRA NÃO SÓCIOS!**

### 5 Regras e Disciplinas do Torneio

5.1 - ARMAS: Qualquer arma de alma lisa, do calibre 12, que possua condições de funcionabilidade e segurança;

5.2 - MUNIÇÕES: Os cartuchos adequados à cada arma, que já utilizamos em competições F-150 e/ou T-200, podendo também a utilização de cartuchos recarregados desde que tenham carga segura e o tamanho dos chumbos seja superior em número ao de Nr.05. (5,6,7,8,9 , e intermediários);

5.3 - ALVOS E DISTÂNCIAS: Os alvos serão os mesmos discos (pratos) usados para Trap Americano acrescido também dos seguintes tipos: Coelho e Mini Prato e as distâncias serão variáveis, de acordo a posição e simulação de tiro em caça;

5.4 - POSIÇÕES: Serão pré-estabelecidas, cada uma com característica e exigência de tiro próprio, simulando uma situação ou tipo de voo. O total de 05 posições dentro da Pedana já determinado pelo Juiz e/ou Delegado da Prova;

5.5 - POSICIONAMENTO DE TIRO: Uma vez o atirador esteja no limite demarcado para efetuar o tiro fica determinado que a arma saia em mãos, isto é, com a arma baixa, só podendo colocá-la ao ombro após dado o comando de soltura do prato pelo juiz de prova;

5.6 - NÚMERO DE PRATOS: Serão lançados um mínimo de 25 em cada série um máximo 50 Pratos por prova para cada atirador, caso aja reinscrição ao evento será mais 50 disparos divididos em cada série de 25;

5.7 - DISPAROS: Em toda e qualquer situação e série na qual o procedimento seja determinado pelo juiz de prova, será permitido efetuar até dois disparos pra qualquer pratos lançados de forma individuais;

5.8 - CONTAGEM DE PONTOS: A cada Prato quebrado pelo tiro corresponderá um ponto. Será considerado "Prato quebrado" quando for constatado quebra de pedaço visível (ao menos um "caquinho"). Somente será repetido o lançamento caso o prato ou um dos pratos quebrem por falha de lançamento e o atirador deverá repetir o disparo ou os disparos e prato lançados perfeitamente e não atirado será contabilizado como zero;

5.9 - EMPATE: Em caso de empate em provas, o desempate para determinar o vencedor da prova, será feito através do sorteio de uma posição dentro da Pedana e lançados cinco pratos distintos para cada atirador. Persistindo o empate, será utilizado sempre o mesmo procedimento, até o desempate.



## 6. Aspectos de Segurança e Penalidades

6.1 - NORMAS DE SEGURANÇA : Durante todo o percurso e movimentações, deverá o atirador conduzir sua arma sempre aberta **Armas Semi-Automáticas com o obturador aberto!**;

6.2 - O competidor somente poderá carregar a arma com no máximo dois cartuchos (exceto quando o procedimento da posição exija que a arma seja carregada com apenas um cartucho), e, na hora em que for autorizado pelo Juiz de Prova;

6.3 - Caso o atirador tenha atingido o alvo (prato) com apenas um disparo, deverá descarregar a arma antes de sair da posição de tiro;

6.4 - CONDUÇÃO DA PROVA: Será realizada pelo Juiz de Prova que será soberano aplicando as Normas deste Regulamento, e, decidirá os casos omissos a seu critério, utilizando lógica e bom senso por base ao regulamento das provas;

6.5 - PENALIZAÇÕES: A cada Erro de Procedimento quanto ao posicionamento, segurança, comentário indevido e anti-desportivo, levará o atirador um ZERO, considerado o "prato da vez", quer tenha ou não atirado. Se a série tiver acabado, será considerado ZERO o último prato atirado;

6.6 - Caso o competidor seja flagrado com a arma fechada ou carregada fora da posição de tiro e ordem expressa do Juiz de Prova, será desclassificado.

## 7. Premiação

7.1 – A cada evento conforme determinação da Diretoria do Clube haverá a premiação em Troféus e/ou Brindes ao 1º; 2º e 3º colocados na competição.

## 8. Casos Omissos

8.1 - CASOS OMISSOS: Os casos omissos neste regulamento reduzido, serão resolvidos pelo Juiz / Delegado do Clube, tendo como base os regulamentos de Tiro Ao Prato (Skeet e TRAP) aplicadas ao Tiro Prático em sua simulação de tiro de caça ao voo, tendo como base sempre o bom senso e compreensão de todos participantes.

## 9. Disposições Gerais

9.1 - DISPOSIÇÕES GERAIS: O presente Regulamento poderá ser alterado, visando sempre a melhoria e o aumento do grau de dificuldade do tipo de Tiro ou da Prova. Para que haja aprovação na modificação deste regulamento deverá ser convocada reunião específica entre convidados, participantes ativos e diretoria do clube da modalidade.

Teresina (PI), 26 de Abril de 2022.

Hugo Morilla Coelho Junior  
Presidente (HCX CLUBE DE TIRO)